

제1조 (목적)

(주)모션테크놀로지는 귀하의 개인 정보를 보호하고 존중하기 위해 최선을 다하고 있습니다. (주)모션테크놀로지는 회사와 회원 간의 권리, 의무 및 책임사항, 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 합니다.

당사의 서비스 또는 애플리케이션을 다운로드하거나 사용하면 약관이 자동으로 적용되므로 서비스 또는 애플리케이션을 사용하기 전 주의 깊게 읽어야 합니다.

이 개인 정보 보호 정책은 귀하가 서비스 또는 애플리케이션을 사용할 때 수집하는 개인 정보를 사용하는 방법을 설명 합니다. 서비스 또는 애플리케이션을 이용함으로써 귀하는 아래와 같이 귀하의 개인 정보 수집, 저장 및 사용에 동의하게 됩니다. 이 개인 정보 보호 정책에 동의하지 않으면 서비스 또한 애플리케이션을 사용하지 말고 관련 응용 프로그램을 제거하십시오.

제2조 (데이터 보호 규정 준수)

어떤 식으로든 상표를 복사하거나 수정할 수 없습니다. 소스 코드를 추출 할 수 없으며 다른 언어로 번역하거나 애플리케이션의 파생 버전을 만들려고 시도해서는 안 됩니다.

서비스나 애플리케이션은 대한민국에 있는 당사가 관리합니다. 당사는 관계법령이 정하는 바에 따라 이용자 등록정보를 포함한 이용자의 개인 정보를 보호하기 위해 노력합니다.

서비스에서 수집 한 개인 정보는 대한민국의 개인 정보 처리를 규제하는 ‘개인 정보 보호법 2017 년 10 월 19일’에 따라 처리됩니다. 대한민국 외부에서 서비스를 사용하기로 선택한 경우 서비스에서 수집 된 개인 정보가 개인 정보 보호법이 다른 국가에서 수집, 저장 및 사용될 수 있다는 점을 이해하고 위험을 감수해야 합니다.

제3조 (귀하로부터 수집하는 정보)

당사 서비스를 제공하기 위해 귀하가 당사에 제공 한 개인 정보를 저장하고 처리 할 수 있습니다. 귀하가 서비스를 사용할 때 (예 : 회원 등록 / 유료 서비스 사용시), 귀하를 개인적으로 식별하는 개인 정보 (“개인 데이터” 및 민감한 개인 데이터 “포함)를 다음과 같이 제공하도록 요청받을 수 있습니다. 여기에는 이름, 이메일 주소, 성별, 생년월일, 국가 및 / 또는 선호하는 언어가 포함될 수 있습니다.

귀하가 그러한 개인 정보를 제공하거나 (직접 또는 당사를 대신하여 수집하는 다른 사람에게) 제 3 자 (예 : 소셜 네트워크 운영자)로부터 귀하의 허가를 받아 정보를 받을 때마다 당사는 개인 정보 보호 정책에 따라 해당 정보를 취급합니다.

귀하는 서비스의 다른 사용자가 볼 수 있도록 특정 정보를 제공하기로 결정할 수 있습니다 (예 : 온라인 또는 모바일 게임을 하는 과정에서). 이러한 맥락에서 귀하는 제공에 전적으로 편한 정보 만 제공해야 하며, 귀하와 개인적으로 연락하는 데 사용될 수있는 세부 정보는 제공하지 않는 것이 좋습니다. 마이크는 사용자가 게임의 일부 기능과 관련하여 활성화 할 수 있는 옵션 기능입니다. 이 데이터는 (주)모션테크놀로지서 관리하는 서버에서 처리합니다. 이 데이터는 서버 내에 저장되지 않습니다.

또한 분석 서비스를 활용하여 방문한 페이지 및 게임 내에서 사용되는 오프라인 / 온라인

서비스에서 수행된 작업과 같은 특정 사용 데이터를 수집할 수 있습니다. 이 정보는 일반적으로 개인 식별 정보가 아니며 일반적으로 다른 개인 정보와 통합되지 않습니다. 개인 식별이 가능하거나 귀하를 개인적으로 식별할 수 있는 방식으로 개인 정보와 함께 집계된 경우, 당사는 집계된 정보를 본 개인 정보 보호 정책에 따라 개인 정보로 취급합니다. 당사는 일반적으로 귀하에 대한 서비스를 개선하고 귀하의 서비스 경험을 맞춤화하고 향상시키기 위해 사용 데이터를 사용합니다.

제3조 (서비스의 제공 및 중단 등)

당사는 회원에게 아래와 같은 서비스를 제공합니다.

- 게임 서비스 및 게임에 부수되는 콘텐츠

서비스는 당사의 영업 방침에 따라 정해진 시간 동안 제공됩니다. 당사는 서비스 제공 시간을 홈페이지 또는 게임 홈페이지 등을 통해 적절한 방법으로 안내합니다. 단 당사는 관련 법령에 따라 만 16세 미만의 회원에게는 오전0시부터 오전6시까지 서비스 이용을 제한할 수 있으며, 만 18세 미만의 회원에게는 본인 또는 법정대리인의 요청에 따라 서비스 이용을 제한할 수 있습니다. 이때 연령 확인이 완료되지 않은 회원은 만 16세 미만 회원에 준하여 서비스 이용을 제한합니다.

당사는 매주 또는 격주 단위로 일정 시간을 정하여 게임서비스를 중지할 수 있습니다. 이 경우 회사는 최소한 24시간 전에 그 사실을 회원에게 홈페이지나 게임 홈페이지에 공지합니다.

당사는 기술상·운영상 필요에 의해 게임서비스 전부를 중단할 수 있으며, 30일전에 홈페이지에 이를 공지하고 게임서비스의 제공을 중단할 수 있습니다. 사전에 통지할 수 없는 부득이한 사정이 있는 경우는 사후에 통지를 할 수 있습니다.

제4조 (정보 보안)

당사는 귀하의 개인 정보의 손실, 오용 또는 변경을 방지하고 개인 정보 보호 정책에 따라 처리되도록 모든 합리적인 예방 조치를 취합니다. 모든 결제 거래는 암호화됩니다. 당사가 귀하에게 서비스의 특정 부분에 액세스할 수 있는 계정 암호를 제공한 경우 (또는 귀하가 선택한), 귀하는이 암호를 기밀로 유지할 책임이 있습니다. 누구와도 비밀번호를 공유하지 않도록 부탁드립니다.

안타깝게도 인터넷, 모바일 네트워크 또는 무선 기술을 통한 정보 전송은 완전히 안전하지 않으며 전자 저장 방법도 없습니다. 귀하는 다른 사람이 귀하가 당사에 제공한 개인 정보를 가로 채거나 액세스할 수 있으며 그러한 전송 또는 저장은 귀하의 책임임을 인정하고 수락합니다. 귀하의 정보를 받으면 엄격한 절차와 보안 기능을 사용하여 무단 액세스를 방지합니다.

개인 정보를 보호하는 쉽고 중요한 방법 중 하나는 계정 암호를 기밀로 유지하고 장치에서 멀리 떨어져 있을 때 브라우저를 닫는 것입니다.

기기와 애플리케이션에 대한 액세스를 안전하게 유지하는 것은 귀하의 책임입니다.

귀하는 서비스를 통해 또는 이메일 또는 우편으로 당사에 연락하여 언제든지 귀하에 대해

보유한 개인 정보를 확인하고 수정할 수 있습니다 (자세한 내용은 아래 참조).

제5조 (기타 서비스)

서비스는 (a) 서비스와의 링크, (b) 제 3자가 호스팅하는 서비스 로그인을 통해 다른 온라인 또는 모바일 제품, 콘텐츠 또는 서비스 (예 : 웹 사이트, 소셜 네트워크 또는 모바일 애플리케이션)와 상호 작용할 수 있습니다. 사이트 또는 애플리케이션 및 (c) 제 3 자 사이트 또는 애플리케이션 (예 : 소셜 미디어 플러그인)에서 호스팅되는 서비스 콘텐츠.

당사는 그러한 상호 작용 기능의 효과적인 제공을 위해 필요한 경우 (게임 내 또는 사이트 내 광고의 맥락을 포함하여) 그러한 제 3 자 사이트 또는 애플리케이션의 운영자에게 귀하의 개인 정보 중 일부를 제공 할 수 있습니다 (또는 제공받을 수 있습니다). 또는 타사와 관련하여 당사가 제공하는 공동 브랜드 제품). 당사는 콘텐츠 또는 운영자의 개인 정보 보호 관행 (사용할 수 있는 모든 추적 기술 포함)에 대해 책임을 지지 않으며 책임을 지지 않습니다. 개인 정보를 제공하기 전에 관련 개인 정보 보호 정책 및 쿠키 정책을 참조하십시오.

제6조 (손해배상)

회사가 고의 또는 중과실로 회원에게 손해를 끼친 경우, 손해에 대하여 배상할 책임이 있습니다.

회원이 본 약관을 위반하여 회사에 손해를 끼친 경우, 회원은 회사에 대하여 그 손해에 대하여 배상할 책임이 있습니다.

제7조 (회원의 고충처리 및 분쟁해결)

회사는 회원의 편의를 고려하여 회원의 의견이나 불만을 제시하는 방법을 게임 초기화면이나 게임서비스 홈페이지에서 안내합니다. 회사는 이러한 회원의 의견이나 불만을 처리하기 위한 전담조직을 운영합니다.

회사는 회원으로부터 제기되는 의견이나 불만이 정당하다고 객관적으로 인정될 경우에는 합리적인 기간 내에 이를 신속하게 처리합니다. 다만, 처리에 장기간이 소요되는 경우에는 회원에게 장기간이 소요되는 사유와 처리일정을 게임서비스 홈페이지(<https://www.vrmotion.co/>)에 공지하거나 전자우편, 전화 또는 서면 등으로 통보합니다.

회사와 회원간에 분쟁이 발생하여 제3의 분쟁조정기관이 조정할 경우 회사는 이용제한 등 회원에게 조치한 사항을 성실히 증명하고, 조정기관의 조정에 따를 수 있습니다.

제8조 (재판권 및 준거법)

본 약관은 대한민국 법률에 따라 규율되고 해석되며, 회사와 회원간에 발생한 분쟁으로 소송이 제기되는 경우, 법령에 정한 절차에 따른 법원을 관할 법원으로 합니다.